

**Stanowisko:** Student Architektury - Praktykant  
**Podległość służbowa:** Partner, Architekt prowadzący, okazjnie - Wspólnik

### Opis stanowiska:

Poszukujemy utalentowanych studentów Architektury, którzy chcą dołączyć do naszego biura w Rzeszowie. Proponujemy pracę w wielobranżowym zespole architektów i inżynierów opracowujących innowacyjne projekty w zintegrowanym i dynamicznym środowisku.

MWM stawia na wysoką kulturę współpracy i kreatywność. Naszym celem jest tworzenie wysokiej jakości architektury z uwzględnieniem uwarunkowań ekonomicznych i najwyższym poziomem obsługi Klienta.

### Główne obowiązki:

- Praca nad projektami koncepcyjnymi,
- Przygotowywanie i opracowanie niezbędnych rysunków, modeli, wizualizacji i innych dokumentów wchodzących w skład projektu,
- Przejmowanie odpowiedzialności, jeżeli tak zdecyduje szef projektu, za konkretne fragmenty projektu
- Współpraca z członkami branżowych zespołów projektowych,
- Poznanie i przestrzeganie procedur i standardów obowiązujących w firmie

### Kwalifikacje i wymagania

#### Wymagane:

- Talent plastyczny i pasja do tworzenia Architektury,
- Ukończony min. 3 rok studiów na kierunku Architektura,
- Znajomość programów: **SketchUp, Word, Excel, Photoshop,**
- Rysunek odręczny pozwalający na uzasadnianie decyzji projektowych oraz prezentowanie ich podczas dyskusji,
- Umiejętność posługiwania się różnymi mediami podczas pracy nad projektem,
- Zdolność do podejmowania inicjatywy w odpowiedzi na przedstawiane polecenia i kierunki rozwoju projektu,
- Elastyczne i otwarte podejście do nowych metod pracy i zaangażowanie w stałe doskonalenie i szkolenie
- Umiejętności organizacyjne,
- Zachowanie w tajemnicy danych poufnych,
- Wykazywanie się inicjatywą i aktywnym podejściem do codziennych obowiązków,
- Zdolności interpersonalne i zdolność do pracy samodzielnej jak i jako część zespołu,
- Umiejętność radzenia sobie ze sprzecznymi wymaganiami, zdolność do określania priorytetów i efektywnej pracy pod presją.

**Pożądane:**

- Znajomość programów: **REVIT, Rhino**, Lumion, Grasshopper, 3DMAX, **MicroStation**, Illustrator, Corel-Draw, InDesign, Photoshop, Adobe Premiere,
- Język angielski,
- Umiejętność budowania makiet architektonicznych.

**O MWM:**

MWM jest wielobranżowym biurem świadczącym usługi projektowe i doradcze w zakresie rynku budowlanego i nieruchomości komercyjnych. Tworzenie architektury i przestrzeni miejskiej to skomplikowany proces przebiegający na pograniczu techniki, sztuki i ekonomii, łączący specjalistów z wielu różnych dziedzin. Od blisko 20 lat architekci i inżynierowie MWM łączą swoją wiedzę poszukując sposobów sprostania wyzwaniom jakie stawia przed nami współczesny świat. Naszym celem jest dostarczanie wyjątkowych rozwiązań, które odzwierciedlają ambicje naszych Klientów, oraz wzbogacają społeczeństwo o przyjazną, szanującą lokalne uwarunkowania przestrzeń.

**Jak aplikować:**

Prosimy o przesłanie aplikacji na adres: [praca@mwmbdg.com](mailto:praca@mwmbdg.com)

Prosimy o dopisanie następującej klauzuli: „Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926, z zm.)”

Dziękujemy wszystkim kandydatom za ich zainteresowanie.

MWM Building Design Group